

Formation Dév Mobile Java Android

Axes	Modules	Volume horaire(Heure)	Cours	Chapitres
Projet	Démarche Projet	70	Cours	<ul style="list-style-type: none"> Introduction à la démarche projet Les services qui participent à un projet informatique Les étapes d'un projet informatique Les documents d'un projet informatique Planification Les réunions Les jargons de projet informatique
	Méthode Agile	70	Cours 1	<ul style="list-style-type: none"> La gestion de projet agile La conception d'un projet agile La gestion du processus d'élaboration de projet Les astuces agiles Guide du projet agile
			Cours 2	L'agile en pratique
Métier	Assurance / Banque / Finance	50	Cours	<ul style="list-style-type: none"> L'assurance vie Les produits d'assurance Les types de contrat La maturité des contrats Les supports Les options de gestion L'arbitrage Le rachat Le versement L'arbitrage La durée d'un contrat d'assurance vie La fiscalité La finance
	e-Commerce		Cours	Introduction au e-Commerce
	Grande Distribution		Cours	Introduction à la Grande Distribution

Technique	Algorithmique	70	Cours	L'Algorithmique Les variables Lecture et Écriture Les tests Les boucles La boucle pour Les tableaux Les fonctions Les fonctions personnalisées
	Shell Niv. 1	50	Cours 1	Introduction à Shell Commandes Unix indispensables
	Modélisation	50	Cours 1	Introduction à la modélisation base de données relationnelle Commencer à modéliser Définir les relations Créer les tables Optimiser les relations Modèle conceptuel de données (MCD) Modèle logique des données (MLD) Modèle physique des données (MPD)
			TP	Travaux pratiques avec l'outil PowerAMC
		50	Cours 2	Introduction à l'UML Modélisation d'une base de données avec UML Modéliser avec le diagramme de classes d'UML Comprendre les clés primaires et étrangères Mettez en œuvre les différents types de relations à l'aide des clés étrangères Modélisez le domaine fonctionnel Utilisation du reverse engineering Les fondamentaux des bases de données relationnelles La normalisation dans les bases de données Utiliser un dictionnaire de données dans une BD
			TP	Travaux pratiques avec l'outil PowerAMC

	SQL	90	Cours	<ul style="list-style-type: none"> Les fondamentaux de SQL Introduction et outils Instruction SELECT Fonctions et opérateurs SELECT avancé Sous-requêtes et regroupements Mise à jour de données
			TP	Développement de requêtes SQL
	Les fondamentaux de Java 7	200	Cours	<ul style="list-style-type: none"> Les fondamentaux de Java 7 Les généralités sur Java Les fondements de Java Les types primitifs et exécution de code Java Le code objet en Java La généralisation-spécialisation ou héritage Les interfaces de Java Les exceptions en Java Les collections Java Les classes Java Le système de fichiers Java Intégration graphique avec Swing
			TP	Travaux pratiques - Développement
	JAVA ANDROID	400	Cours 1	<ul style="list-style-type: none"> Découverte du développement d'application L'environnement de développement Android L'interface utilisateur Les layouts Les ressources, les styles et les thèmes des layouts La programmation des interactions Les activités L'action bar La publication de l'application
			Cours 2	<ul style="list-style-type: none"> Atelier pratique avec Android GPS, MapKit Initialiser le projet Google Maps V2 Dessiner sur Google Maps Interagir avec Google Maps Aller plus loin dans l'Atelier GPS, MapKit

			Cours 3	Atelier pratique avec Android Bluetooth, NFC, Wifi Transférer des données via NFC Transférer des données via Bluetooth Transférer des données via Wifi Direct
			Cours 4	Atelier pratique avec Android Widget lock screen, home screen Créer un widget Interagir avec le widget
			TP	Travaux pratiques - Développement
Communication	Communication	160	Cours	Introduction aux techniques de la communication Présentation de projet Prise de parole devant un public Animation de réunion
	Étude de Cas		Pratique	Étude de cas : Projet 1 Étude de cas : Projet 2 Étude de cas : Projet 3